

La vallée de la Voise

A la découverte « des légendes d'antan, de l'histoire du peuple et des nobles seigneurs », ainsi que de la flore et la faune : poules d'eau, bécasses, hérons cendrés.

1 Longer la rive droite de la Voise. Après un lavoir, changer de rive. Dépasser le moulin de Richenou et franchir un pont à droite. Rejoindre la D 18 et la suivre à gauche sur quelques mètres.

2 Monter à droite par un sentier qui contourne Baglainval et atteint le chemin de la Cavée. Descendre à la D 18 ; l'emprunter à droite, puis tourner à gauche pour franchir la Voise, les rivières Neuve et Morte. Aboutir ainsi sur la D 116 à Bailleau-Armenonville ; la suivre à gauche.

3 Tourner à gauche entre l'église et la mairie et se diriger vers un bois. Prendre le second chemin à droite qui longe le bois, puis obliquer à droite et gagner la rue Guyot à Baillolet ; la suivre à gauche, puis longer un manoir. Continuer tout droit.

4 S'engager à droite, rue des Ouches, puis rapidement sur un chemin à gauche. Poursuivre le long de l'ancienne voie ferrée. A la route, franchir le pont à droite, puis tourner deux fois à gauche vers un silo. Le dépasser. Monter alors vers un bois (*panorama sur la vallée*), puis rejoindre la D 1167 ; l'emprunter à gauche.

5 Avant les ruines d'un pont, prendre le sentier à droite. Franchir la voie ferrée par des marches à gauche. Rejoindre l'église d'Ymeray, la dépasser. Poursuivre à droite, rue de l'Ormail, puis à gauche, rue du Lavoir. Traverser la D 3314 pour monter en face par un chemin (vestiges mégalithiques). Après environ 500 m, passer à gauche sous un pont, puis couper une route. Continuer en face, franchir un ruisseau et gagner Montlouet.

6 Poursuivre à gauche (*monument aux Morts*). Traverser une place et filer tout droit, puis à gauche. Emprunter la D 18 à gauche. Dans un virage, suivre un chemin de terre à droite et longer le bois. Au carrefour, tourner à droite et rejoindre la D 3314 ; la suivre à droite. Au croisement, emprunter le chemin à gauche entre les jardins et le bois. Atteindre un lavoir et les ruines de la chapelle Notre-Dame. Tourner à gauche, regagner le point de départ par la place du Jeu de Paume (*maisons à pans de bois*).